



Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C#

Urs Gleim, Tobias Schüle

 **Download**

 **Online Lesen**

Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# Urs Gleim, Tobias Schüle

 [Download Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Impleme...pdf](#)

 [Online Lesen Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Imple...pdf](#)

Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C#

Urs Gleim, Tobias Schüle

Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# Urs Gleim, Tobias Schüle

Downloaden und kostenlos lesen Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# Urs Gleim, Tobias Schüle

370 Seiten

Kurzbeschreibung

Moderne Prozessoren enthalten mehrere parallel arbeitende Prozessorkerne. Die im Vergleich zu herkömmlichen CPUs höhere Rechenleistung solcher Multicore-Prozessoren kann jedoch nur durch parallele Software genutzt werden. Dies führt zu erheblichen Veränderungen in der Softwareentwicklung, wobei Parallelität vom Entwurf bis zur Implementierung eine entscheidende Rolle spielt. Das Buch vermittelt ein solides Grundwissen über die Softwareentwicklung im Multicore-Zeitalter und dient als Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit.

Der erste Teil behandelt die Grundlagen und deckt die wesentlichen Aspekte paralleler Systeme ab, von Synchronisationsmechanismen bis hin zu Entwurfsmustern für die Parallelisierung von Programmen. Zudem werden verschiedene Formen der Parallelität beschrieben, typische Fallstricke bei der Programmierung von Multicore-Rechnern aufgezeigt und Methoden zur Lösung typischer Probleme vorgestellt.

Der zweite Teil bietet einen kompakt und strukturiert aufbereiteten Leitfaden für die produktive Entwicklung in den Programmiersprachen C/C++, Java und C#. Anhand von Beispielen werden die im ersten Teil behandelten Konzepte und Techniken erläutert. Abschließend geben die Autoren einen Überblick über weniger weit verbreitete, aber vielversprechende Sprachen für Programmierung paralleler Systeme.

Das Buch richtet sich an Informatiker, Softwarearchitekten und Programmierer, die einen Einblick in die Programmierung von Multicore-Rechnern bekommen oder bereits vorhandenes Wissen vertiefen möchten. Es sind keine Vorkenntnisse über parallele Programmierung oder Multicore-Systeme erforderlich. Leser sollten jedoch mit mindestens einer objektorientierten Programmiersprache vertraut sein und über Erfahrungen in der Softwareentwicklung verfügen. Über den Autor und weitere Mitwirkende Urs Gleim ist Diplom-Informatiker und war in seiner beruflichen Laufbahn als Entwickler, Software- und Systemarchitekt, Projektleiter und technischer Berater tätig. Heute arbeitet er bei der Siemens Corporate Technology, der zentralen Forschung und Entwicklung von Siemens. Dort leitet er ein Team, das Softwarearchitekturen für Multicore-Systeme entwickelt und existierende Anwendungen parallelisiert.

Dr. Tobias Schüle war nach seinem Studium der Informatik mehrere Jahre in der Forschung und Lehre auf dem Gebiet des Entwurfs und der Verifikation eingebetteter Systeme tätig. Heute ist er ebenfalls Mitarbeiter bei Siemens Corporate Technology. Sein Hauptinteresse gilt neben parallelen Programmiermodellen der Architektur und Implementierung von Multicore-Software.

Download and Read Online Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# Urs Gleim, Tobias Schüle #U9847PV0FEO

Lesen Sie Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle für online ebook
Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle Kostenlose PDF d0wnl0ad,
Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen
Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle Bücher online zu lesen.
Online Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle ebook PDF herunterladen
Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle Doc
Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle Mobipocket
Multicore-Software: Grundlagen, Architektur und Implementierung in C/C++, Java und C# von Urs Gleim, Tobias Schüle EPub