



Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition)

Fernando Luna

 **Descargar**

 **Leer En Linea**

Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) Fernando Luna

DESARROLLO WEB PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

- Geolocalización y mapas web
- HTML5 para móviles
- jQuery Mobile para sitios multiplataforma
- Integración de WebApps con redes sociales
- WebApps como aplicaciones nativas
- Acceso a datos locales y remotos
- Uso de sistemas de mensajería
- PhoneGap y aplicaciones híbridas

“La integración de las apps con el hardware de los equipos es casi infinita. El único límite es nuestra imaginación como desarrolladores.”

Este libro está dirigido a quienes buscan acercarse a la programación de soluciones para el creciente ecosistema de tablets y smartphones. En cada capítulo se aborda un desarrollo web con acceso a características propias de los sistemas operativos móviles iOS, Android, Windows Phone, BlackBerry y Firefox OS. Entre otros proyectos, invocaremos llamados telefónicos y videoconferencias desde una web, y aprovecharemos las capacidades de geolocalización y soluciones que interactúen con redes sociales. Finalmente, aprenderemos a convertir una web móvil en una aplicación nativa.

En este libro aprenderá:

- Plataformas y tecnologías móviles: sistemas operativos móviles. Diferencias entre WebApp, App nativa y App híbrida. Tecnologías de la web actual.
- HTML5: navegadores, sistemas operativos y motores de renderizado. Declaraciones y metatags. HTML5 para aplicaciones móviles. Geolocalización.
- jQuery Mobile: definición. Uso local o remoto. Configuración de una WebApp. Componentes y estructura.
- WebApps para iOS y Android: diseño. Prestaciones de Safari y de Google Chrome mobile. Visualización de una WebApp como nativa.
- Almacenamiento local y aplicaciones offline: Local Storage y Session Storage. Creación de un formulario. Bases de datos Web SQL.
- PhoneGap: arquitectura. Integración con Dreamweaver. Transformación de una

WebApp en híbrida.

- Programación nativa para BlackBerry 10 y Windows Phone: herramientas de desarrollo. Emulación de WebApps en la computadora con Ripple Emulator.

Sobre el autor:

Fernando Luna es analista funcional de sistemas y cuenta con una diplomatura en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles por la UTN. Es colaborador de las revistas Power y Users y autor de Visual Basic 2010, publicado por esta editorial.

Nivel de usuario: Intermedio

Categoría: Desarrollo / Internet / Mobile

RedUsers es la editorial de libros de informática y computación más importante del idioma español. Sus manuales pueden leerse tanto impresos como en PC y dispositivos portátiles.

 [Descargar Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas ...pdf](#)

 [Leer en línea Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas ...pdf](#)

Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition)

Fernando Luna

Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) Fernando Luna

DESARROLLO WEB PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

- Geolocalización y mapas web
- HTML5 para móviles
- jQuery Mobile para sitios multiplataforma
- Integración de WebApps con redes sociales
- WebApps como aplicaciones nativas
- Acceso a datos locales y remotos
- Uso de sistemas de mensajería
- PhoneGap y aplicaciones híbridas

“La integración de las apps con el hardware de los equipos es casi infinita. El único límite es nuestra imaginación como desarrolladores.”

Este libro está dirigido a quienes buscan acercarse a la programación de soluciones para el creciente ecosistema de tablets y smartphones. En cada capítulo se aborda un desarrollo web con acceso a características propias de los sistemas operativos móviles iOS, Android, Windows Phone, BlackBerry y Firefox OS. Entre otros proyectos, invocaremos llamados telefónicos y videoconferencias desde una web, y aprovecharemos las capacidades de geolocalización y soluciones que interactúen con redes sociales. Finalmente, aprenderemos a convertir una web móvil en una aplicación nativa.

En este libro aprenderá:

- Plataformas y tecnologías móviles: sistemas operativos móviles. Diferencias entre WebApp, App nativa y App híbrida. Tecnologías de la web actual.
- HTML5: navegadores, sistemas operativos y motores de renderizado. Declaraciones y metatags. HTML5 para aplicaciones móviles. Geolocalización.
- jQuery Mobile: definición. Uso local o remoto. Configuración de una WebApp. Componentes y estructura.
- WebApps para iOS y Android: diseño. Prestaciones de Safari y de Google Chrome mobile. Visualización de una WebApp como nativa.
- Almacenamiento local y aplicaciones offline: Local Storage y Session Storage. Creación de un formulario. Bases de datos Web SQL.
- PhoneGap: arquitectura. Integración con Dreamweaver. Transformación de una WebApp en híbrida.
- Programación nativa para BlackBerry 10 y Windows Phone: herramientas de desarrollo. Emulación de WebApps en la computadora con Ripple Emulator.

Sobre el autor:

Fernando Luna es analista funcional de sistemas y cuenta con una diplomatura en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles por la UTN. Es colaborador de las revistas Power y Users y autor de Visual Basic 2010, publicado por esta editorial.

Nivel de usuario: Intermedio

Categoría: Desarrollo / Internet / Mobile

RedUsers es la editorial de libros de informática y computación más importante del idioma español. Sus manuales pueden leerse tanto impresos como en PC y dispositivos portátiles.

Descargar y leer en línea Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) Fernando Luna

Format: Kindle eBook

Download and Read Online Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) Fernando Luna #G1C0B85MV23

Leer Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna para ebook en línea
Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros
Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna para leer en línea.
Online Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna ebook PDF descargar
Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna Doc
Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna Mobipocket
Desarrollo Web para dispositivos móviles: Herramientas para diseñar y programar WebApps (Spanish Edition) by Fernando Luna EPub

G1C0B85MV23G1C0B85MV23G1C0B85MV23