



Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo

Philippe Fuchs

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo Philippe Fuchs

 **Telecharger** [Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo ...pdf](#)

 **Lire en Ligne** [Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo ...pdf](#)

Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo

Philippe Fuchs

Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo Philippe Fuchs

Téléchargez et lisez en ligne Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo Philippe Fuchs

243 pages

Présentation de l'éditeur

Après un quart de siècle de recherche et de développement réservé aux professionnels, la réalité virtuelle est en plein développement auprès du grand public avec des applications utilisant les casques immersifs : les visiocasques. Axés principalement sur l'univers des jeux vidéo grand public, ces casques offrent une nouvelle possibilité d'immersion visuelle à 360 degrés, avec ses potentialités et ses contraintes, objets principaux de cet ouvrage. Après une définition des principaux termes, l'auteur aborde les notions du fonctionnement sensorimoteur de l'être humain, en particulier la vision, dans le monde réel comme dans un environnement virtuel. L'ouvrage présente et compare tous les types d'interfaces visuelles, avant de détailler la conception des visiocasques. Il expose également les différents produits commercialisés ainsi que leurs principales caractéristiques. Enfin, les problèmes de confort et de santé, principalement dus aux incohérences sensorimotrices induites dans certaines applications de ce type d'interface visuelle, sont présentés et des solutions sont proposées. Ce livre s'adresse à tous ceux qui souhaitent comprendre le fonctionnement des visiocasques, aux futurs développeurs d'applications, à tout entrepreneur qui veut exploiter une telle innovation mais aussi aux scientifiques qui souhaitent mener des recherches avec cette nouvelle interface visuelle. Biographie de l'auteur

Philippe Fuchs, professeur à Mines ParisTech, dirige des recherches sur la réalité virtuelle depuis plus de vingt ans. Ses axes de recherche concernent les aspects théoriques et techniques de l'interfaçage en environnement virtuel, en particulier l'immersion visuelle avec ou sans visiocasque.

Download and Read Online Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo Philippe Fuchs

#FTUYO3VE7M1

Lire Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs pour ebook en ligneLes casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs à lire en ligne.Online Les casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs ebook Téléchargement PDFLes casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs DocLes casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs MobipocketLes casques de réalité virtuelle et de jeux vidéo par Philippe Fuchs EPub

FTUYO3VE7M1FTUYO3VE7M1FTUYO3VE7M1