



La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège

Julien Dahan

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège Julien Dahan

 [Telecharger La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en ...pdf](#)

 [Lire en Ligne La musique de jeux vidéo comme objet d'étude e ...pdf](#)

La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège

Julien Dahan

La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège Julien Dahan

Téléchargez et lisez en ligne **La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège Julien Dahan**

288 pages

Présentation de l'éditeur

Utiliser la musique de jeux vidéo en classe d'éducation musicale permet-il de motiver les élèves tout en développant les compétences préconisées par les programmes ? C'est la question à laquelle ce livre s'efforce de répondre. Pour ce faire, une expérience a été conduite auprès de 228 élèves en collège, afin de comprendre leur motivation pour une séquence de cours utilisant des ressorts ludiques dans la transmission des savoirs. L'expérience se révèle satisfaisante puisque plus de 80% des élèves, tous sexes confondus, ont apprécié la thématique et se déclarent motivés par le cours qu'ils ont suivi. Les résultats obtenus lors des évaluations écrites se révèlent être conformes à ceux attendus en collège. A l'oral, ils ont fait preuve d'implication, de sérieux et de motivation pour interpréter la chanson « Still alive », issue du jeu vidéo Portal. Les résultats sont très satisfaisants, alors que cette chanson en anglais aurait pu rebuter les collégiens en raison de sa difficulté. L'expérience menée est donc un succès et nous encourage à poursuivre dans cette voie, en incitant d'autres professeurs d'éducation musicale à expérimenter ce type de séquence. Biographie de l'auteur

Professeur certifié d'éducation musicale et chant choral, j'ai effectué mes études au Conservatoire de Toulouse avant d'obtenir le concours du CAPES. Avant d'être enseignant, ma formation initiale d'ingénieur m'a permis d'exercer pendant plusieurs années dans le privé. Je reste avant tout passionné par les jeux vidéo, actuels comme anciens.

Download and Read Online **La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège Julien Dahan** #BG5Y2MFS1OX

Lire La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan pour ebook en ligne La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan à lire en ligne. Online La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan ebook Téléchargement PDF La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan Doc La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan Mobipocket La musique de jeux vidéo comme objet d'étude en classe de collège par Julien Dahan EPub

BG5Y2MFS1OXBG5Y2MFS1OXBG5Y2MFS1OX